

Afin d'inciter les joueurs à produire un jeu dynamique basé sur la construction de breaks plutôt que sur la défense, pour chacun de leurs matchs disputés, ils seront gratifiés de points de bonus offensif conformément au barème ci-dessous. Ces points de bonus s'ajouteront à leur points ranking obtenus sur le tournoi (sous réserve qu'ils figurent sur la feuille de match) et utilisés pour l'établissement du classement du district.

Classement	Points ranking
1	200
2	190
3	180
4	170
5 & 6	160
7 & 8	150
9 à 12	140
13 à 16	130
17 à 24	120
25 à 32	110
33 à 48	100
49 à 64	90
65 et +	80

Meilleur break du match	Bonus
< 10	0
≥ 10	2
≥ 20	4
≥ 30	6
≥ 40	8
≥ 50	10
≥ 60	12
≥ 70	14
≥ 80	16
≥ 90	18
≥ 100	20
≥ 110	25
≥ 120	30
≥ 130	35
≥ 140	40
≥ 147	50

En fin de saison, le joueur ayant réalisé le meilleur break de la saison verra son total de points ranking crédité de points de bonus offensif conformément au barème ci-dessous.

Meilleur break de la saison	Bonus
≥ 50	20
≥ 60	24
≥ 70	28
≥ 80	32
≥ 90	36
≥ 100	40
≥ 110	50
≥ 120	60
≥ 130	70
≥ 140	80
≥ 147	100

En fin de saison, les joueurs ayant participé à tous les tournois ranking de la saison (5 au total) verront leur total de points ranking crédité d'un bonus fidélité de 20 points.

Seuls les 4 meilleurs résultats obtenus dans les rankings seront retenus pour l'établissement du classement final.

Calcul des points de classement :

District : Points ranking + points bonus offensif.

Ligue : Points classement District convertis en points ranking. Joueurs ex-aequo départagés par meilleur break saison.

MISS : 2 remplacements de blanche maximum par Frame, consécutif ou pas.